



Besluitenlijst

Geweerschieten

Onderdelen:

Vergaderingen-Schietdisciplines-Wedstrijden-Prijzen-Schietinstallatie-Indeling wippen-Kringdag geweerschieten-Bevoegdheden commissieleden geweerschieten.

Vergaderingen

1. De gecombineerde schuttersvergadering geweer/kruisboog wordt voortaan gehouden op de 1^e donderdag van de maand februari bij het gilde dat het jaar daarvoor de Hoge Schuts Gildendag georganiseerd heeft.
2. Voorstellen van gilden die betrekking hebben op de geweer en kruisboogschietwedstrijden moeten na de laatste competitiewedstrijd van dat jaar vóór 10 november aangeleverd zijn. De voorstellen worden dan meteen doorgestuurd naar de gilden. De gilden kunnen dan alléén maar reageren op de voorstellen die zij ontvangen hebben. Indien gilden op de voorstellen willen reageren moeten zij dan doen voor 20 december van dat jaar dat het voorstel ingediend is. Alleen voorstellen ingediend door de overheid van een gilde worden behandeld. Kleine wijzigingen door de voltallige aanwezigen op de schuttersvergadering goedgekeurd kunnen doorgang vinden. Aangenomen voorstellen in de vergadering gaan meteen in.
3. Actiepunten in de schuttersvergadering mogen niet als voorstel behandeld worden.

Schietdisciplines

1. De optrekkers bepalen of er een punt gescoord is of niet bij een geschil met de schutter en de optrekkers, deze uitspraak is onherroepelijk mits er door leden van een ander gilde dan die van de schutter het tegendeel wordt geconstateerd dan wordt in overleg met de schietcommissie bepaald of het punt als een gescoord punt geteld mag worden. Een schot wordt als raakschot aangemerkt wanneer de tevoren aangewezen wip na het schot zichtbaar en/of hoorbaar kan worden opgetrokken. De optrekker moet een gemotiveerd persoon zijn.
2. Er worden geen spiegels gebruikt bij het optrekken.
3. De schietwedstrijden op de zaterdagen vangen om 16:30 aan. Aanmelden voor 17:30 uur, de inschrijving stopt om 17:30 uur.
4. De laatste wedstrijd van de competitie op zondag vangt aan op 12:00 uur, men kan inschrijven voor 13:00 uur, de inschrijving stopt om 13:00 uur.
5. Iedere schutter die heeft ingeschoten mag alvast korpsschieten, tot 17:30 uur geldt dit. Daarna gaat het korpsschieten volgens rooster. Alle 1^e korpsen schieten voorop daarna de 2^e korpsen. Als men nog niet ingeschoten heeft om 17:30 uur dan staat men vanaf dat moment klaar onder de boom om alsnog in te schieten. Als men niet om 17:30 uur onder de boom staat dan is het einde wedstrijd.
6. Het inschieten bestaat uit 6 schoten waarvan 3 treffers moeten zijn. Is dit niet het geval dan schiet men mee zonder steunschot. Indien schutters bij het inschieten 3 treffers hebben, moeten zij stoppen met inschieten.
7. De jeugd vanaf 12 jaar schiet zonder een affuit in een aparte klasse. Zij mogen alleen het geweer richten en de trekker overhalen. Transport van het geweer van en naar de boomoplegging en het laden van het geweer met munitie moet door een volwassen ervaren schutter gebeuren. Voor de wedstrijd begint moet de naam van de verantwoordelijke begeleider van de jeugdige schutter bekendgemaakt worden. De schutters vanaf 16 tot 18 jaar schieten volgens de regels van de NBFS.

8. De schutter vanaf 18 jaar en ouder moet zelf zijn geweer laden bij normale omstandigheden. Een schutter mag geassisteerd worden door 1 persoon bij regen of felle zon of wanneer men een handicap heeft (medische reden) Dit zal beoordeeld worden door de schietcommissie van de Hoge Schuts. Bij het laden moet de schutter wel uit zijn stand gaan.
9. De keuze met wat voor een soort munitie geschoten wordt is vrij. De munitie moet wel voldoen aan de eisen van niet meer snelheid dan 330 m per seconde en een maximaal bereik van niet meer dan 1,5 km hebben.
10. Schutters die vroegtijdig aanwezig zijn na het inschieten mogen nog twee kampronden vooruit schieten onder de voorwaarden die in dit artikel zijn opgenomen. De boom moet vrij zijn om een ronde verder te mogen schieten. De series mogen niet aaneengesloten worden geschoten, hiertussen moet dus steeds een schutter geschoten hebben.
11. Een schot wordt als geschoten aangemerkt zodra het geweer op de richtladder liggend, geschouderd en gericht is en de kogel de loop van het geweer heeft verlaten. Indien leden van een ander gilde gezien hebben dat er niet gericht geschoten is dan mag men na overleg met de schietcommissie opnieuw schieten.
12. De schutters worden verzocht tijdens het afkampen onder de bomen te blijven zodat de wedstrijden vlot kunnen verlopen. Wat het tijdstip van de prijsuitreiking ten goede zal komen.
13. De moeilijkheidsgraad bij het schieten wordt zoals altijd door de schietcommissie bepaald.
14. Handicaps van schieten voor geweerklassen worden bij veranderingen steeds in de besluitenlijst opgenomen.
15. De schutter is verplicht aan de optrekker de moeilijkheidsgraad van schieten te vragen voordat hij bij de desbetreffende boom gaat schieten. De optrekker dient vóór dat iemand schiet aan te geven dat hij of zij niet conform de reglementen schiet.
16. Het is een plicht van een gildelid wanneer hij constateert dat een schutter zijn geweer niet ontgrendelt de schutter aan te geven het geweer te ontgrendelen. Werkt de desbetreffende schutter niet mee dan zal hiervan de Hoofdman van het desbetreffende gilde op de hoogte gesteld worden.
17. De schietcommissie heeft het recht om een gildenbroeder- of zuster te verplichten vanaf 17:00 uur in te schieten.
18. Een steunplaatje onder het geweer mag niet breder zijn dan de kolf ter plaatse van het steunplaatje. Besloten dat men met het geweer minimaal 5 cm van de paal af moet liggen, dit wordt aangegeven door middel van (plakband). Besloten is dat de knop van het geweer bij "knop los" minimaal 2 cm los moet zijn. Geweren moeten voorzien zijn van een riem die zowel aan de onder als ook aan de bovenzijde vastgezet is.
19. Indien men geen KNTS/KNSA pasje heeft mag men niet aan het schieten deelnemen in de competitie of kringdagen. Koningen en Keizers zijn bij kringdagen hiervan uitgesloten.

Wedstrijden.

1. Via toerbeurt zullen er twee vleeschietwedstrijden per jaar gehouden worden voor de leden die dat willen organiseren, één voor de schietcompetitie en één na de schietcompetitie.
2. Bij iedere wedstrijd heeft een ander lid van de schietcommissie van de Hoge Schuts de leiding.
3. In de competitie wordt geschoten in de klasse Jeugd, A, B, C, 65+, 70+, 1^e korps, 2^e korps. De C klasse wordt op proef dit jaar in 2020 opgeheven. De schutters worden verdeeld over de A en B klasse. Schildjes van de C klasse worden dan verdeeld over de andere klassen.

4. Het organiserend gilde schiet ook mee tijdens de wedstrijden.
5. Een lid(baancommandant) van het organiserende gilde van een schietwedstrijd zal de verantwoording krijgen over de veiligheid. De baancommandant moet door het desbetreffende gilde worden aangewezen.
6. Bij het vastleggen van datums voor de te houden wedstrijden zijn alleen die dagen uitgesloten waarop de aangesloten leden eigen gilde activiteiten hebben. Bij het vastleggen van deze datums wordt de schoolvakantie van 6 weken en de meivakantie indien mogelijk gemedend.
7. De laatste schietwedstrijd van de competitie wordt op een zondagmiddag gehouden.
8. Als leden een gildeactiviteit hebben dan mag men tot maximaal één uur na de reguliere inschrijfsluitingstijd deelnemen aan de wedstrijd als voorgeschreven staat. De late komst moet uiterlijk 5 uren voor aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan de schietcommissie om nog deel te mogen nemen aan de wedstrijd. De mobiele nummers van de commissieleden staan op de schietlijsten en op de website onder vademecum.
9. Telling aantal wedstrijden korpsschieten. Bij het korpsschieten mag men één wedstrijd laten vallen. Allen die deelnemen aan het korpsschieten moeten voor die wedstrijd op die dag betaald hebben.
10. In de competitie en kringdagen mogen jeugdleden deelnemen aan het korps en viertalschieten. De begeleider van de jeugdschutter wordt wel geacht op tijd aanwezig te zijn en is er verantwoordelijk voor dat deze correct en volgens de regels schiet.
11. Het promoveren en degraderen zal een vast agendapunt zijn in de jaarvergadering, dan zal beslist worden hoe het promoveren en degraderen in de volgende competitie gaat verlopen. Bij de eerste wedstrijd van elke competitie zal op de formulieren aangegeven worden hoe in de betreffende competitie het degraderen en promoveren vastgelegd is.
12. Er is een rouleersysteem voor de inschrijving van de schutters. Zij worden per klasse alfabetisch ingeschreven, deze lijsten worden door de schietcommissie samengesteld en bij de eerste wedstrijden uitgereikt. Dit heeft tot gevolg dat iedere schutter per wedstrijd op een andere plaats komt te staan, doordat de bovenste 4 schutters steeds onderaan geplaatst worden. Dit heeft tot gevolg dat er geen keus is voor een plaats waar men graag staat of niet graag staat.
13. Bij het geweeschieten wordt elk jaar op de jaarvergadering vastgesteld hoeveel wedstrijden men mag laten vervallen. Indien één schietwedstrijd van de 10 wedstrijden in de competitie niet gehouden wordt dan worden er 7 van 9 wedstrijden voor de zilverprijzen geteld.
14. Als het nodig is wordt de wedstrijd tijdens onweer stilgelegd. Elke competitie zal er een reserve wedstrijd in de competitie gepland worden.
15. Bij gelijk eindigen aan het eind van de schietcompetitie moet er afgekamd worden. Als een schutter bij het afkampen zonder reden niet aanwezig is heeft hij de wedstrijd verloren en heeft degene die aanwezig is gewonnen. Bij ontstentenis van een deelnemer waarbij de Hoofdman van het desbetreffende lid met gegronde redenen vóór de wedstrijd kan aangeven dat het lid niet aanwezig kan zijn dan wordt in overleg met de schietcommissie en de deelnemers een nader te bepalen neutrale locatie en datum gepland voor het afkampen zowel in de degradatie alsook in de promotie zone.
16. Betaling inleggeld bij wedstrijden:
Inleggeld per wedstrijd wordt elk jaar vastgesteld tijdens de schuttersvergadering. Allen die deelnemen aan het schieten en óók korpsschieten moeten vóór die wedstrijd op die dag betaald hebben.
17. In de Hoge Schuts zal een 65+ en 70+ klasse zijn. Intreden aangeven aan het eind van de competitie voor 1 januari zodat de commissie de wedstrijdindeling gereed kan maken. Voor aanvang van de komende competitie moet men 16, 65 of 70 jaar zijn. Men kan vanuit de A-klasse niet rechtstreeks naar de 65+klasse, dat kan pas als men gedegradeerd is naar een lagere klasse. Is men voor de competitie 16 jaar dan moet men in de C Klasse schieten.

18. Een schutter die in 65+klasse schiet mag éénmalig kiezen om terug te gaan naar de C klasse. Maar wel met het feit dat ze kunnen promoveren naar de B klasse.
19. Indien men de 70 jarige leeftijd bereikt heeft mag men overgaan naar de 70+ klasse geweer.
20. De puntenverdeling in de geweercompetitie zal elk jaar door de commissie op de schuttersvergadering vastgelegd worden.
21. Een schutter van een gilde moet minimaal de voor de competitie tellende wedstrijden geschoten hebben om het volgende jaar een wedstrijd te mogen organiseren.

Prijzen

1. De prijsuitreiking zal om 20:00 uur aanvangen.
2. Behalve voor de jeugdleden bestaan alle prijzen van de schietcompetitie uit levensmiddelen.

Dagprijzen: In alle klassen prijzen per drie deelnemers, maximaal 5 prijzen per wedstrijdcategorie.

Dagprijzen: bij het jeugdschieten vanaf vier personen twee prijzen en voor elke drie personen meer, een prijs erbij. Prijzenverdeling wedstrijden jeugdschutters, 1^e prijs een beker, 2^e prijs een geldprijs

Op het einde van de geweercompetitie ontvangen (bij een gemiddelde van 15 deelnemers per wedstrijd) de eerste drie geplaatsten bij voldoende deelname in de klasse A, B, C en 65+ klasse een zilveren schildje.

De jeugdklasse ontvangt naar gelang deelname een zilveren schildje. Bij 5 of meer jeugdschutters die hebben deelgenomen aan wedstrijden van de competitie wordt er aan het eind een tweede schild uitgereikt. Voor het 1^e en 2^e korps die in de competitie winnen is er ook een zilveren schild.

Schietinstallatie

1. Vóór de aanvang van de volgende competitie wordt een afspraak gemaakt, over het tijdstip dat de schietcommissie de wippen komt controleren bij het organiserende gilde.
2. Dit of de maten van de wippen kloppen, en of ze op de goede plaats liggen. Bij wijzigingen ontvangt elk gilde een omschrijving waaraan de wippen en de plaatsbepalingen moeten voldoen.
3. Indien bij een wedstrijd een korpswip niet voldoet aan de maten dan zal er op dat moment geen korpswedstrijd gehouden worden.
4. Bij vier bakken moet de middelste wip van de 65+/Jeugdklasse een korpswip zijn.
5. Bij veel deelnemers in de C Klasse wordt er bij 4 bakken overgestapt naar de bak van de B Klasse.
6. De middelste wip moet men bij het proefschieten eraf kunnen schieten.
7. Bij wedstrijden van de Hoge Schuts dienen alle wippen voorzien te zijn van een optrektouw.

Indeling wippen.

Wippen in de klasse A, B en C klasse onderstaande afmetingen.

Linkse wip	7 mm hoog	0,5 mm groter dan de buitendiameter van de pijp
Middelste wip	3 mm hoog	wip gelijk met de buitendiameter van de pijp
Rechtse wip	5 mm hoog	0.25 mm groter dan de buitendiameter van de pijp

De korpswip moet 7 mm hoog en 0,5 mm groter dan de buitendiameter van de pijp.

Geweerschieten tijdens de Kring Gildendag van de Hoge Schuts.

1. Een geweeschutter schrijft zich in bij het secretariaat van de schietcommissie. Een schutter mag maar met één wapen schieten. Een gilde mag met twee wapens schieten.
2. De schutter krijgt zijn schietkaart mee waarop staat, personeel schieten, kampioen schieten en de verzwaringen plus ruimte om verder of te kampen. Jeugdleden en 60+ krijgen een andere kleur kaart met verzwaringen erop.
3. De schutter gaat hiermee naar de boom waarop ingeschoten wordt en zorgt dat hij minimaal 30 kogels bij zich heeft.
4. De schutter heeft zes proefschoten , hiervan moeten 3 schoten raak zijn, heeft een schutter geen 3 schoten raak dan is het einde verhaal en mag deze niet verder meedoen aan het personeel en kampioen schieten. Er wordt op de kringdag geen steunschot gegeven.
5. De schutter schiet twaalf keer voor de kampronde personeel plus het inschieten, na elke drie schoten wordt de knop kleiner.
6. Na ingeschoten te hebben bij het personeel schieten moet men meteen doorgaan, met afkampen bij personeel en kampioen schieten, de eerste knop bij het kampioen schieten is net zo groot als de knop van het inschieten personeel, daarna worden ze kleiner.
7. De schrijver van de eerste boom geeft de schietkaart van de desbetreffendeschutter aan de, volgende schrijver zodat de, schutter bij de boom blijft en zijn serie, afschiet.
8. Bij elke boom staat een optrekker en een schrijver.
9. Als deze schutter zijn serie personeel en kampioen heeft geschoten kan de schrijver de schietkaart aan het secretariaat geven.
10. Op een later tijdstip als alle schutters geschoten hebben dan worden degene die moeten afkampen opgeroepen via de geluidsinstallatie.
11. Alléén de ware koning en/of keizer mag deelnemen aan het Koning- of Keizer-schieten. Dus geen plaatsvervanger, ook niet na overlijden van de koning/keizer. Als dit toch gebeurt, volgt uitsluiting van het gehele gilde.
12. Maken van de houten vogels:
Vogel koning maximaal 70 schoten, keizer maximaal 30 schoten.
De houten vogels moeten zijn van droog vurenhout. Hoogte bij de spil van de koningsvogel maximaal 12 cm. Dikte van de vogel maximaal 3 cm, 1,5 cm om de spil.
De keizervogel hoogte bij de spil maximaal 6 cm dikte maximaal 2 cm, 1 cm om de spil.
13. Het keizer en koningschieten schieten we in een bak achter elkaar, dan kunnen we ook meteen beginnen met het inschieten geweer. De middelste knop tussen de vogels kan daarna voor korps gebruiken worden.
14. **Heeft men maar 4 bakken** dan kan men ook even de spil verwisselen, bij meerdere bakken kan men dit verdelen over meerdere bakken.
15. Op de rechterbak kunnen we links inschieten, de middelste knop voor reserve korps en de rechter knop reserve inschieten.
16. We kunnen dan tegelijk met het koningschieten en het geweeschieten beginnen.
17. Bijvoorbeeld voor de schutters van het organiserende gilde dan kunnen deze zich hierna volledig richten op het optrekken en schrijven.
18. Ook kunnen dan gildebroeders van verschillende commissies en vendeliers en tamboers schieten als deze met vendelen en trommelen later ingedeeld zijn.

19. Men kan zich direct na de massale opmars melden.
20. Men kan inschieten tot anderhalf uur na de massale opmars.
21. Schutters betalen geen inschrijfgeld op een kringdag van Hoge Schuts.
22. Een gildelid die meedoet aan kruisboog - personeel schieten mag meedoen aan de onderdelen Koning, keizer- schieten geweer.
23. Koningen en keizers mogen deelnemen zonder in bezit te zijn van een KNTS of KNSA pasje.
24. De klassen waarin geschoten wordt tijdens de gildendag van de Hoge Schuts zijn:
 Personeel vanaf 16 jaar tot en met de leeftijd van 64 jaar.
 Personeel 60+.
 Kampioen vanaf 12 jaar.
 Jeugd vanaf 12 jaar tot en met de leeftijd van 15 jaar.
 Vanaf 60 jaar is de keuze vrij om te schieten tijdens de "Hoge Schuts" gildendag.
25. Bij de kringdag zal er één prijs zijn bij het korps schieten en één voor het viertalschieten gegeven worden.
 Indien korpsen een gelijk aantal hoogste behaalde punten hebben kampen zij om de Korpsprijs. Het verliezende korps kampt nadien met de viertallen die de hoogste punten behaald hebben voor de viertalprijs.
26. Heeft men bij het inschieten géén 3 uit 6 schoten dan is voor de deelnemer het desbetreffende onderdeel afgelopen. Er wordt op de kringdag geen steunschot gegeven.
27. Indien er maar één deelnemer aan het jeugdschieten deelneemt moet hij of zij om voor in aanmerking te komen voor een zilveren schild de 2^e kampronde gedaan hebben.
28. Zilverprijzen op de kringdag staan in de besluitenlijst kringdag zilverprijzen.

Bevoegdheden commissieleden gewerschieten.

1. De schietcommissie stelt in overleg met de Overheid de schietcompetitie datums vast onder goedkeuring van de ledenvergadering.
2. Bij verschil van mening over technische zaken betreffende het schieten tijdens wedstrijden en gildendagen is het oordeel na onderling overleg van de aanwezige commissieleden bindend.
3. Bij verschil van mening over algemene zaken tijdens schietwedstrijden en gildendagen is na lezen besluitenlijst en huishoudelijk reglement overleg met de betreffende voltallige commissies en meerderheid overheid Hoge Schuts nodig. Het oordeel na onderling overleg is bindend.
 Besluitenlijsten en huishoudelijk reglement zijn allemaal in te zien op het secretariaat van een kringdag of digitaal op internet, www.hogeschuts.nl.
4. De schietcommissie controleert tijdig van tevoren de schietinstallatie.
5. Het sluiten van de inschrijvingen geschiedt door een lid van de schietcommissie.
6. De controle van uitsluitend schiet technische zaken (uitgesloten motorisch, elektrisch en bekabeling etc.) dus uitsluitend het schietgedeelte blijft in handen van de schietcommissie van de Hoge Schuts.
7. Indien de besluitenlijst niet voorziet in het gevraagde beslist de voltallige aanwezige geweercommissie en meerderheid overheid Hoge Schuts in overleg dat dan het genomen besluit bindend is.