



Besluitenlijst

Jeu de Boules

Onderdelen :

Jeu de Boules regels

1. Bij het Jeu de Boules wedstrijden worden de regels van Maasland aangehouden met uitzondering van de door Gildenkring "Hoge Schuts" genomen besluiten.
2. De Hoge Schuts organiseert sinds 2006 elk jaar bij voldoende deelname een Jeu de Boules competitie.
3. Opgave voor de jaarlijkse competitie moet altijd plaatsvinden voor de algemene voorjaarsvergadering van de kring, één dag na de vergadering stopt de inschrijving voor de komende competitie. De commissie gaat dan het schema opstellen om op tijd gereed te zijn voor het organiseren van de competitie. De commissie wijst ieder jaar 5 gilden aan die de wedstrijd mogen organiseren.
Als een gilde dit betreffende jaar geen wedstrijd kan/wil organiseren wordt het wel als beurt genoteerd en krijgt een in het systeem opvolgend gilde de mogelijkheid en wordt ook daar een beurt genoteerd.
Als een gilde de laatste wedstrijd niet kan organiseren dat wordt deze wel als beurt maar niet als laatste wedstrijd genoteerd, anders klopt de volgorde van de laatste wedstrijden niet.
4. Indien een team niet volledig aanwezig is kan zijn door ongeziene omstandigheden moet men dit direct bij de Jeu de Boulescommissie vóór aanvang van de wedstrijden melden en zal in samenwerking met de commissie voor een oplossing gezocht worden.
5. De A Klasse is uitsluitend voor kring aangesloten gildenleden. Inclusief jeugd boven de 12 jaar en aspirant leden. Bij een team spelen 3 leden van de maximaal 5 opgegeven namen. Per avond speelt men 3 wedstrijden.
De spelers die een wedstrijd aanvangen maken deze ook af.
Per wedstrijd mag de samenstelling van een team wijzigen.

Maximaal 2 teams in de A klasse per gilde.
De eerste en de tweede teams in de A klasse hebben een eigen competitie.

Zilveren schilden als prijzen voor de competitie.
2 prijzen als er 6 gilden meedoen.
3 prijzen als er 9 of meer gilden meedoen.
4 prijzen als er 12 of meer gilden meedoen.
6. Een B Klasse voor niet gildenleden. In nood aan te vullen met gildeleden, dit is alleen mogelijk, als het gilde ook minimaal een A-klasse team heeft ingeschreven.
Maximaal 1 B-klasse team per gilde.
Bij een team spelen 3 spelers van de maximaal 5 opgegeven namen.
Per avond speelt men 3 wedstrijden.
De spelers die een wedstrijd aanvangen maken deze ook af.
Per wedstrijd mag de samenstelling van een team wijzigen.

Geen zilver maar een andere prijs voor de B-Klasse.
2 prijzen als er 6 gilden meedoen.
3 prijzen als er 9 of meer gilden meedoen.

7. Inschrijfkosten voor 5 wedstrijden worden ieder jaar bij de voorjaarsvergadering vastgesteld. Dit door het gilde te voldoen, voor aanvang van de eerste wedstrijd. Ongeveer alle binnenkomende gelden worden besteed aan gemaakte kosten administratie en uitgegeven prijzen.

A en B klasse worden in de competitie door elkaar gemengd.
Ieder team (A en B Klasse) zorgt voor zijn eigen boules
Er zijn 5 wedstrijddagen, dit betekent dat men maximaal 15 wedstrijden kan spelen.

Wie 12 of meer wedstrijden speelt telt mee voor de prijzen.
Van de gespeelde wedstrijden tellen de 12 beste.

Inschrijven voor de wedstrijden tussen 18:30 en 19:00 uur, uiterste tijd om te beginnen 19:15 uur.

Bij voorkeur spelen op harde banen, bij te weinig harde banen mogen deze aangevuld worden met grasbanen. (kort gras)

Men mag ook alle banen op gras leggen.(kort gras)

De banen worden door de commissie aangewezen. Alleen een Gilde dat meedoet in de competitie mag een wedstrijd organiseren mits zij de benodigde banen hebben of aan kunnen leggen.

Indien de besluitenlijst niet voorziet in het gevraagde beslist de voltallige aanwezige commissie en meerderheid overheid Hoge Schuts in overleg dat dan het genomen besluit bindend is.

Regels Maasland en afwijkingen voor Gildenkring "Hoge Schuts"

Beknpte regels voor gilden Kring Maasland (herziene versie jaarvergadering 2013)

Teams

Een team mag bestaan uit maximaal 5 op de wedstrijdkaart ingeschreven deelnemers waarvan er per wedstrijdronde steeds drie (tripletten) moeten spelen, tijdens een wedstrijd mag niet worden gewisseld. Elke speler heeft twee eigen boules ter beschikking.

Inschrijving

Aanmelden teams na de massale optocht; omdat een wedstrijd schema gemaakt moet worden: opgave binnen een halfuur na de massale vendelgroet door de leider van het jeu de boules team; na de inschrijving -tevens loting teamnummer- kan onmiddellijk worden begonnen; men kan meerdere teams inschrijven, er is geen maximum.

Wedstrijd

Elk team speelt drie wedstrijden met behulp van een wedstrijdkaart, die moet worden bijgehouden door het team en de wedstrijdleiding; de wedstrijd eindigt bij 13 punten, ook saldo van wedstrijd telt mee; bij te laat verschijnen en/of diskwalificatie is de wedstrijd verloren met 7-13.

Indeling

In de derde ronde mogen twee teams van hetzelfde gilde niet tegen elkaar spelen, zo nodig indeling door jdb commissie; die in goed overleg met de teamleiders het juiste aantal teams kan bepalen in verband met een goed verloop van het wedstrijdschema.

Teamleider

Leider is herkenbaar aan nummerbadge met teamnummer gilde op kleding; de teamleider is verantwoordelijk voor het juist toepassen van de spelregels en draagt mede zorg voor een eerlijk wedstrijdverloop en mag niet aan andere wedstrijdonderdelen meedoen

Uitslag

Bepaling rangorde achtereenvolgens: gewonnen wedstrijden, saldo; bij gelijk eindigen volgt een cadrage met puntencirkels (3 boules per team). Dit betekent dat iedere speler van elk team nogmaals een boule mag gooien. Allereerst wordt de volgorde van het gooien bepaald door een toss. Vervolgens wordt door de wedstrijdleiding de but gespeeld, hierna mag iedere speler om en om zijn boule gooien zoals bepaald is in de toss. Wie nadat alle boules zijn gespeeld het dichtst bij de but ligt is als beste geëindigd. Het team moet uit 3 leden van de wedstrijdkaart bestaan.

Zilver

Zilverprijzen op de kringdag staan in de besluitenlijst kringdag zilverprijzen.

Secretariaat Afwijkend voor Gildenkring "hoge Schuts"

Tafel en stoelen voor wedstrijdleiding zijn op tijd bij de banen aanwezig, mede in verband met het inschrijven, loting en wedstrijdschema.

JDB commissie

Zorgt voor algemeen toezicht, loting en leiding gedurende de wedstrijden (jury/wedstrijdcommissie);

Spelregels

Het spelreglement van Maasland wordt zoveel mogelijk toegepast en vertaald naar de mogelijkheden ter plaatse op de kringdag.

Afwijkend voor Gildenkring "hoge Schuts"

Wanneer een boule of het butje de afscheiding raakt is deze uit, bij het but geldt dan dat men opnieuw dient te beginnen.

Ter plaatse wordt besloten of men van een of van twee kanten speelt en ook of de ringen binnen of buiten de baan komen te liggen.

Wedstrijdschema jeu de boules competitie:

ronde 1: de oneven getallen spelen tegen de opvolgende even getallen

ronde 2: de even getallen spelen tegen de opvolgende oneven getallen waarbij de laatste tegen de eerste speelt

ronde 3: bij zijn nummer telt men het halve aantal teams op of af

voorbeeld: ronde 1 ronde 2 ronde 3 (bij 20 teams)

1-2 2-3 1-11

3-4 4-5 2-12

.....

19-20 20-1 10-20

Banen

Banen bij voorkeur op harde ondergrond of indien het niet anders kan op zo kort mogelijk gemaaid en gelijkmatig gras ivm. zichtbaarheid butje en het werpen van de boules.

Aantal banen uitzetten gelijk aan helft aantal teams, minimaal 18 banen ivm. te verwachten groter aantal teams en deelname gildezusters

Afmetingen: 3x13 m met tussen elke twee banen een looppad van 1 m

Uitzetten banen Afwijkend voor Gildenkring "hoge Schuts"

Door het organiserende gilde, de Jeu de Boules commissie controleert alleen of de banen goed zijn uitgezet.

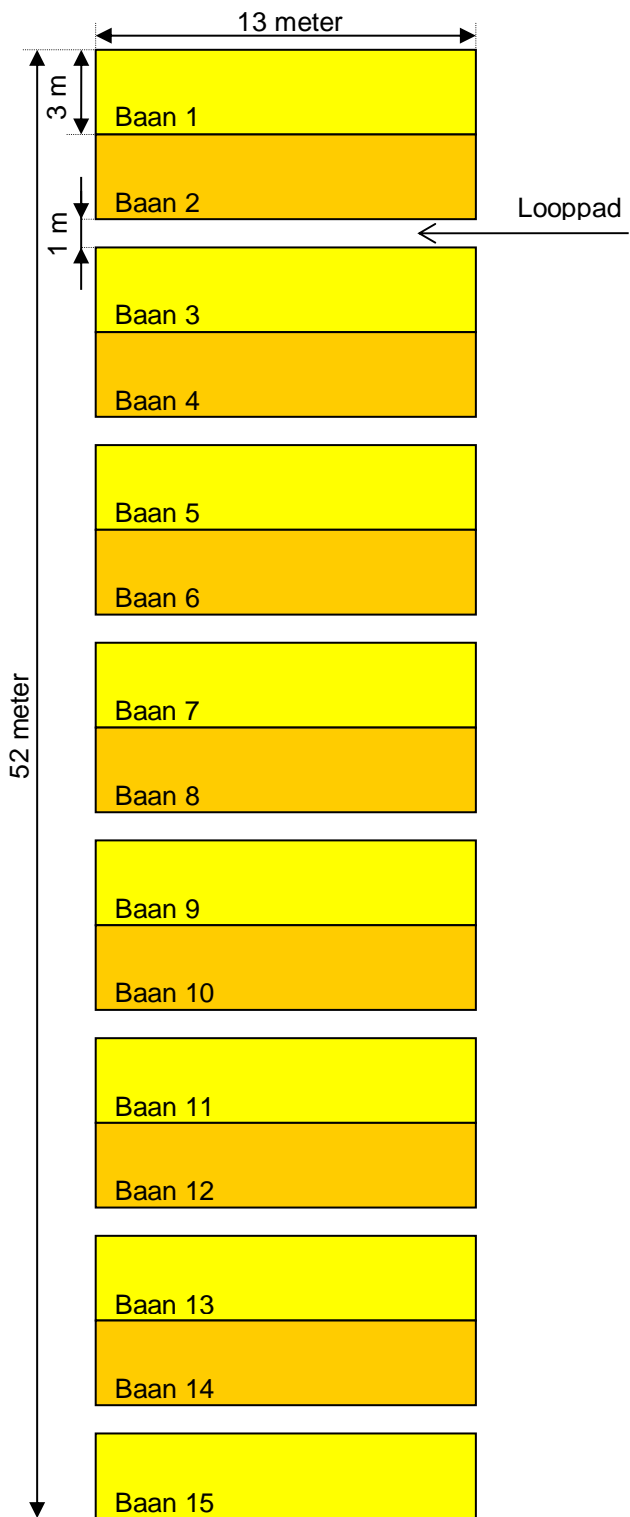
Materiaal

Het eventuele lint, de telpaaltjes en ringen e.d. zijn opgeslagen in de opslagplaats van Kring Maasland.

Tekening

Uitzetten banen twee aan twee met looppad ertussen; uitzetten met touw of lint of krijt (op gras) het leggen van het lint voor twee banen kan -zie tekening draaiboek Kring Maasland- zonder onderbreking in een keer gebeuren met behulp van grondpennen.

Het wedstrijdterrein moet aan de maten voldoen uit het onderstaande plaatje.



Het bovenstaande figuur toont ons een wedstrijdindeling voor 15 jeu de boules banen.